Mestrado Universitário Engenharia de Software (Título Oficial)

A distância

APRESENTAÇÃO DO MESTRADO

A **Engenharia de Software** é a disciplina da área de Informática que oferece técnicas e métodos para o desenvolvimento, operação e manutenção de sistemas de *software* de qualidade e que permite, através de uma aplicação sistemática, rigorosa e quantificável, a obtenção de um *software* fiável e eficiente, de uma forma rentável.

OBJECTIVOS

O **Mestrado Universitário em Engenharia de Software** tem como principais objectivos dotar o aluno das seguintes competências:

1. Trabalhar eficientemente numa equipa de projecto para desenvolver *software* de qualidade, liderando o trabalho em várias áreas do desenvolvimento (gestão de projectos, análise de requisitos, arquitectura ou controlo de qualidade);
2. Reconhecer conflitos nos objectivos dos projectos de *software*, encontrando soluções dentro dos limites de custo, tempo, conhecimentos existentes e idiossincrasia das organizações envolvidas;
3. Projectar soluções de Engenharia de Software, atendendo às restrições éticas, sociais, legais, tecnológicas e económicas existentes;
4. Compreender e apreciar a importância da análise de viabilidade, da negociação, os hábitos de trabalho eficientes, liderança e comunicação;
5. Aprender novos modelos, técnicas e tecnologias de desenvolvimento de *software* e apreciar a necessidade do desenvolvimento profissional contínuo;
6. Analisar os pontos fortes e pontos fracos da tecnologia de desenvolvimento de *software*, tornando-se agente da mudança dentro das suas próprias organizações.

DESTINATÁRIOS

A profissão de Engenheiro de Software está amplamente difundida, coexistindo nela os licenciados em **Engenharia Informática**, **Engenharia de Telecomunicações**, **Engenharia Industrial**, assim em **Física e Matemática**.

Podem realizar este Mestrado licenciados de todas as áreas da Engenharia, desde que demonstrem e ou comprovem deter conhecimentos básicos de programação.

MATERIAIS DE ESTUDO

A **UDIMA - Universidad a Distancia de Madrid** elabora os melhores manuais, com textos e notas técnicas de prestigiados autores, para o estudo de cada tema.

IDIOMA UTILIZADO

Todo o material de estudo está em Espanhol. Mas os **alunos de Língua Portuguesa** podem enviar os seus trabalhos e perguntas em **Português** aos professores e colegas.

Os **Exames** e o **Trabalho Final de Mestrado** podem ser escritos também em **Português**.

Os alunos beneficiam ainda do constante acompanhamento pedagógico e administrativo, em Português, das coordenadoras da **FORMEDIA - Instituto Europeu de Empresários e Gestores**.

DURAÇÃO E INÍCIO DAS AULAS

O **Mestrado Universitário em Engenharia de Software** realiza-se inteiramente a distância. Tem uma duração de **12 meses.**

Pode iniciar o seu Mestrado nos meses de **Outubro** e **Fevereiro** de cada ano.

Programa em 12 meses

Diplomas Oficiais. Modelo de Bolonha.

MESTRADOS A DISTÂNCIA

Os Mestrados da **UDIMA** desenvolvem-se totalmente a distância, não obrigando os alunos a aulas presenciais. Só os exames são obrigatoriamente presenciais.

PROGRAMA

O **Mestrado Universitário em Engenharia de Software** é composto por **60 créditos ECTS** distribuídos da seguinte forma:

1º SEMESTRE (30 ECTS)

- → Princípios e Restrições da Engenharia do Software - 6 ECTS
- → Engenharia de Requisitos - 6 ECTS
- → Arquitectura e Design do Software (In situ e em Rede) - 6 ECTS
- → Gestão do Projecto de Software. Avaliação, Verificação e Validação de Projectos de Software - 6 ECTS
- → Modelos e Métodos para a Melhoria da Engenharia do Software: Qualidade do Software - 6 ECTS

2º SEMESTRE (30 ECTS)

- → Modelos e Temas Avançados da Engenharia de Software: Engenharia e Gestão do Conhecimento - 6 ECTS
- → Bases Sociológicas, Económicas e de Gestão da Engenharia de Software - 6 ECTS
- → Acessibilidade Universal e Design para todos - 6 ECTS
- → Práticas Externas - 6 ECTS
- → Trabalho Final de Mestrado - 6 ECTS

PRÁTICAS EXTERNAS OBRIGATÓRIAS

As **práticas externas** são **obrigatórias.** Correspondem a um estágio com o objectivo de aplicar e desenvolver os conhecimentos adquiridos no **Mestrado.**

O aluno pode escolher entre as opções, a acordar:

1. **ESTÁGIO**. Realiza as práticas externas através de um acordo entre a **FORMEDIA** e a instituição. As práticas têm uma duração de **150 horas**, num período de **4 a 6 semanas**;

2. **CERTIFICADO**. As práticas externas podem ser substituídas, por validação da experiência profissional do aluno, mínima de 1 ano, implicando a realização de funções relacionadas com os conteúdos do **Mestrado**. A validação será feita a partir de um **certificado** da instituição empregadora donde conste:
   - → A antiguidade;
   - → O cargo desempenhado;
   - → As funções detalhadas (relacionadas com o Mestrado).

3. **PROJECTO PARA A FUNDAÇÃO CEF**. Elabora um trabalho de investigação numa área de estudo específica deste Mestrado. Este trabalho pode ser feito em grupo ou individualmente.

Diplomas
Título Oficial de Mestre Universitário da UDIMA

TÍTULO OFICIAL DA UDIMA

Se cumprir os requisitos relativos à entrega de toda a documentação dentro da data limite, e obtiver os 60 créditos ECTS, recebe o **Título Oficial de Mestre Universitário em Engenharia de Software** da **UDIMA - Universidad a Distancia de Madrid**, de acordo com o modelo de **Bolonha**.

Este Mestrado utiliza o sistema de valorização de créditos **ECTS** – *European Credit Transfer System*, adaptado ao **Espaço Europeu de Ensino Superior**. Modelo de **Bolonha**.

1 crédito ECTS equivale a 25 horas de trabalho efectivo do aluno.

REQUISITOS DE ACESSO E DOCUMENTAÇÃO NECESSÁRIA

Para obter o **Título Oficial de Mestre Universitário da UDIMA**, deve possuir Diploma de **Licenciatura**.

Para o **Mestrado Universitário em Engenharia de Software**, deve apresentar a seguinte documentação:

a) Fotocópia do Bilhete de Identidade ou do Passaporte;
b) *Curriculum Vitae*;
c) Fotografia tipo passe;
d) Fotocópia do **Título Universitário** (autenticada e certificada por via diplomática);
e) **Certificado da Universidade** onde realizou a Licenciatura, confirmando que o seu Título Universitário lhe permite o acesso ao Mestrado (autenticado e certificado da mesma forma que o Título Universitário);
f) **Tradução Oficial** para língua espanhola dos documentos Título Universitário e Certificado da Universidade.

Clique aqui para saber, em detalhe, como deve ser apresentada a documentação de forma a obter o **Título Oficial de Mestre Universitário da UDIMA**.

MATRÍCULA *ONLINE*

Pode matricular-se no **Mestrado Universitário em Engenharia de Software** no 1º ou no 2º semestre do ano lectivo, nos meses de **Fevereiro** ou **Outubro**, de cada ano.

Faça a sua **matrícula *Online*** através da nossa página da *Internet*.

Clique aqui e escolha a opção "Iniciar Matrícula".

Consulte as instruções para a matrícula *Online* aqui.

PREÇOS E MODALIDADES DE PAGAMENTO

O pagamento do **Mestrado em Engenharia de Software** pode ser feito nas seguintes modalidades:

A Pronto Pagamento: **5.250** Euros pagos no acto de inscrição.

Em Mensalidades: Paga **1.000** Euros no acto de inscrição **+ 12** mensalidades de **390** Euros.

PAGAMENTOS *ONLINE*

Pode pagar o Mestrado através do **Cartão de Débito Visa Mastercard Internacional**.

O custo da transacção é inteiramente suportado pela **FORMEDIA** quando utilizado o **Cartão de Débito Visa Mastercard Internacional**.

Este sistema é perfeitamente seguro garantindo total transparência e comodidade nos seus pagamentos.

Os pagamentos são **mais baratos e mais fáceis**.

A aluna Sara Sinai aderiu ao Cartão e ficou satisfeita com a poupança:

*"Para poder apoiar outros estudantes informo que o cartão de débito é do Millennium BIM e **poupei cerca de 70 USD**. Além disso, a transacção pode ser efectuada mesmo **a partir de casa** e **a qualquer hora**. É muito vantajoso."*

Sara Sinai (Moçambique)

Se não tem o **Cartão de Débito Visa Mastercard Internacional**, peça já ao seu Banco!

Contacte com a

FORMEDIA - Instituto Europeu de Empresários e Gestores

A FORMEDIA E A UDIMA

FORMEDIA - Instituto Europeu de Empresários e Gestores entrará no 25º ano de actividades nos países de língua portuguesa, formando executivos, empresários, gestores e professores.

Somos líderes no ensino e aprendizagem a distância, com centenas de alunos a fazerem mestrados e especializações.
A **FORMEDIA** fez um **Acordo de Cooperação** com a **UDIMA - Universidad a Distancia de Madrid**, que representa em **Portugal**, **Angola**, **Cabo Verde**, **Moçambique**, **São Tomé e Príncipe** e **Brasil**.

MAIS INFORMAÇÕES

Para informações mais detalhadas e esclarecimento de dúvidas, contacte-nos através no nosso Email **udima@formedia.pt**.

UTILIZE O SKYPE

Fale gratuitamente com a **FORMEDIA** através do **Skype**.
Trata-se de um programa **GRATUITO** que permite fazer chamadas **gratuitas** de voz utilizando a *Internet*.
Se não tem **Skype**, instale o programa no seu computador descarregando aqui.

Depois de se registar, adicione o contacto: **udima1234**.
Para utilizar o **Skype**, use microfone e auscultadores, ou colunas.
Pode contactar a **FORMEDIA** pelo **Skype** das **9 às 13h** e das **14 às 18h** de Portugal.

UTILIZE O MESSENGER

Fale gratuitamente com a **FORMEDIA** através do **Messenger**.
O **Messenger** é um programa **GRATUITO** de mensagens instantâneas (Chat) que permite uma interacção, em tempo real, entre utilizadores que tenham Messenger.
Se não tem **Messenger**, instale o programa no seu computador descarregando aqui.

Depois de se registar, adicione o contacto: **udima@formedia.pt**
Pode contactar a **FORMEDIA** pelo **Messenger** das **9 às 13h** e das **14 às 18h** de Portugal.

FORMEDIA - INSTITUTO EUROPEU DE EMPRESÁRIOS E GESTORES
Rua Padre Américo, n.º 12 – 1º, 1600-548 Lisboa, PORTUGAL
Telefones: (00) 351 21 716 21 92 / 99 **Fax:** (00) 351 21 716 22 23
Skype: udima1234 **Email/Messenger:** udima@formedia.pt
www.formedia.pt